



발명으로 만드는 일자리,
특허로 더하는 행복



보도자료

www.kipo.go.kr

KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

문 의	상표디자인심사국 서비스표심사과	과 장 김창수 042-481-5334 사무관 김병규 042-481-8105
	2016년 8월 22일(월) 조간부터 보도해 주시기 바랍니다. 인터넷매체는 8월 21일(일) 낮 12시 이후 게재 바랍니다.	

국내 게임산업, 중소기업이 이끌어 간다 !

- 모바일 게임 관련 상표출원 2.2배 증가, 중소기업이 70% 차지 -

- 전 세계에 ‘포켓몬 GO*’ 열풍이 불고 있는 가운데 국내 중소기업을 주축으로 한 모바일 게임 관련 상표출원이 꾸준히 증가하고 있는 것으로 나타났다.

* 증강현실(AR)을 이용한 스마트폰용 포켓몬 게임

- 특허청(청장 최동규)에 따르면, 2015년도 전체 온라인게임 관련 상표출원은 2,289건으로 전년(2,401건)대비 △4.6% 감소했다. [붙임2] 반면, 모바일 게임관련 출원은 980건으로 전년(304건)대비 2.2배나 증가한 것으로 조사돼, 모바일 게임 산업의 성장세가 주목받고 있다. [붙임1]

- 온라인게임 상표출원 중견·중소기업 주도

- 최근(12~16.6) 온라인게임 관련 상표출원 현황을 보면, 대기업이 전체의 12% 차지하는데 비해, 중견기업(22%)과 중소기업(62%)이 전체의 84%를 차지하여 이 분야 상표출원을 주도하고 있는 것으로 나타났다.

□ 이 중 모바일게임 관련 상표출원 90% 중견·중소기업

○ 모바일게임 관련 상표출원(12~16.6)은 90%가 중견(20%) 및 중소기업(70%)이 출원한 것으로 나타났다.

○ 이는 대규모 자본이 필요치 않다는 점에서 사용자 접근이 용이하고, 스마트폰 등 웨어러블 기기*의 발달과 보급이 대중화되었기 때문에 모바일게임 관련 상표출원이 크게 증가한 것으로 분석됐다.

* 웨어러블 기기[wearable device] : 사람의 몸에 입거나 걸쳐서 컴퓨터를 사용할 수 있는 것.

○ 최근(12~16.6) 모바일게임 관련 상표 다출원 기업을 보면, (주)컴투스가 69건으로 가장 많았고, 뒤를 이어 (주)위메이드엔터 테인먼트(65건), (주)이엔피게임즈(63건), (주)카카오(54건), (주)엘로모바일(51건) 순으로 조사됐다.

□ 특허청 최규완 상표디자인심사국장은 “고부가가치 산업인 게임 산업은 일자리 창출 등 서비스업 경제 활성화에 미치는 영향이 크고 이에 따라 전도유망한 중소기업들의 참여가 예상되므로 이와 관련된 상표출원은 지속적으로 증가”할 것으로 전망했다.

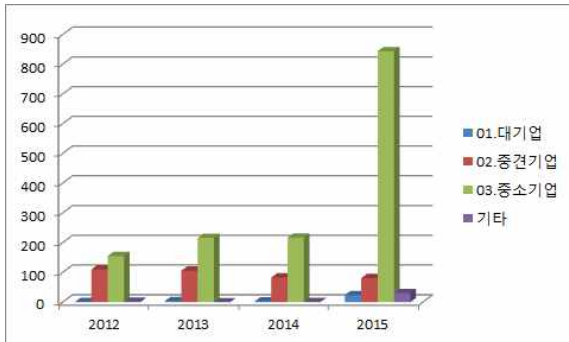
붙임 : 1. 모바일 게임 관련 상표출원 현황
2. 온라인 게임 관련 상표출원 현황
3. 모바일게임 관련 주요 상표등록 현황

1. 모바일 게임 관련 상표출원 현황

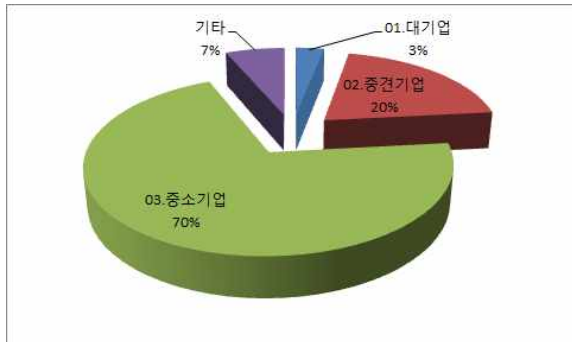
가. 기업별 출원추이

기업별	2012	2013	2014	2015	2016.6	합계
대기업	1	4	3	24	43	75
중견기업	110	106	83	81	114	494
중소기업	155	216	217	844	283	1,715
기 타	2	0	1	31	122	156
총합계	268	326	304	980	562	2,440

▶ 기업별 출원추이



▶ 기업별 출원 구성비



나. 다출원 기업 현황(2012.~2016.6)

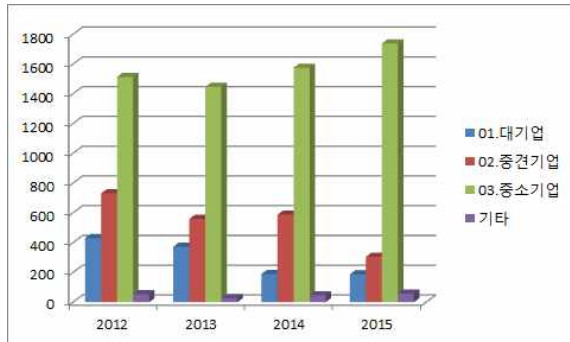
기업명	출원건수
주식회사 컴투스	69
(주)위메이드엔터테인먼트	65
주식회사 이엔피게임즈	63
주식회사 카카오	54
주식회사 엘로모바일	51
(주)네오위즈게임즈	48
엔에이치엔엔터테인먼트 주식회사	38
텐센트 홀딩스 리미티드	35
(주)원더피플	34
(주) 그라비티	30
주식회사 넥슨코리아	26
주식회사 드래곤플라이	25
주식회사 네시삼십삼분	25
주식회사 피닉스게임즈	24
:	:

2. 온라인 게임 관련 상표출원 현황(모바일 포함 전체)

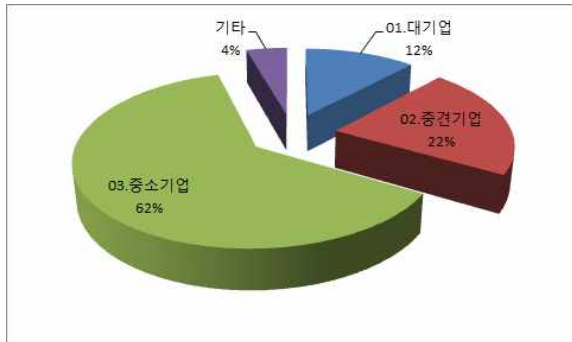
가. 기업별 출원추이

기업별	2012	2013	2014	2015	2016.6	합계
대기업	430	373	190	187	139	1,319
중견기업	731	560	588	305	194	2,378
중소기업	1,514	1,447	1,576	1,738	612	6,887
기 타	55	29	47	59	295	485
총합계	2,730	2,409	2,401	2,289	1,240	11,069

▶ 기업별 출원추이



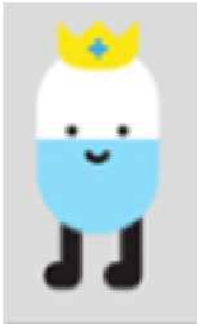
▶ 기업별 출원 구성비



나. 다출원 기업 현황(2012.~2016.6)

기업명	출원건수
주식회사 카카오	291
주식회사 교원	270
주식회사 넥슨코리아	195
씨제이이엔엠 주식회사	168
(주)위메이드엔터테인먼트	139
에스케이텔레콤 주식회사	100
(주)스마일게이트엔터테인먼트	99
삼성전자주식회사	96
주식회사 엔씨소프트	90
주식회사 한글과컴퓨터	79
주식회사 한국아라바	77
주식회사 이엔피게임즈	70
주식회사 컴투스	69
주식회사 네오플	66
:	:

3. 모바일게임 관련 주요 상표등록 현황

등록번호 (등록일자)	상표	지정상품 (서비스업)	상표권자
제40-1066513호 (2014.10.27.)	서머너즈 워	내려받기 가능한 모바일게임프로그램, 내려받기 가능한 온라인게임 소프트웨어 등	주식회사 컴투스
제45-0058608호 (2015.08.27.)	윈드소울 Wind Soul	휴대폰용 컴퓨터게임소프트웨어, 모바일 게임서비스업 등	(주)위메이드엔터 테인먼트
제41-0334426호 (2015.10.12.)	명장의 조건	모바일 게임 서비스업, 모바일게임 정보제공업, 온라인 게임 서비스업 등	주식회사 이엔피 게임즈
제45-0042340호 (2012.11.13.)		내려받기 가능한 스마트폰용 어플리케이션(소프트웨어), 스마트폰을 통한 온라인게임서비스업, 온라인게임서비스업 등	주식회사 카카오
제45-0064624호 (2016.04.29.)		모바일용 기록된 게임소프트웨어, 스마트폰용 애플리케이션 소프트웨어 등	주식회사 옐로모바일

등록번호 (등록일자)	상표	지정상품 (서비스업)	상표권자
제45-0060071호 (2015.10.28.)	슬러거	내려받기 가능한 모바일용 게임프 로그램, 온라인게 임서비스업 등	(주)네오위즈게임 즈
제45-0064802호 (2016.05.04.)		내려받기 가능한 게임용 모바일 애 플리케이션(소프트 웨어), 모바일앱을 통한 온라인게임서 비스업 등	엔에이치엔엔터 테인먼트 주식회 사
제41-0306200호 (2014.12.04.)		모바일 게임서비 스업, 이동전화기 용 게임서비스업 등	(주)원더피플
제41-0337804호 (2015.11.11.) 제40-1139732호 (2015.10.30.)		무선인터넷을 통한 모바일 게임제공업 온라인게임서비스업, 기록된 모바일 게임 소프 트웨어 등	(주) 그라비티
제45-0046878호 (2013.11.06.)		가상현실 게임용 소프트웨어, 핸드 폰 등 모바일기기 에 의한 온라인게 임서비스업 등	주식회사 넥슨코 리아