



발명으로 만드는 일자리,
특허로 더하는 행복



보도자료

www.kipo.go.kr

KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

문 의	산업재산보호협력국 다자기구팀	과 장 임현석 042-481-8197 주무관 임준영 042-481-5126
	2016년 12월 20일(화) 조간부터 보도해 주시기 바랍니다. 인터넷매체는 12월 19일(월) 낮 12시 이후 게재 바랍니다.	

지식재산, 모바일로 언제 어디서나 공부한다

- 특허청, 국제 지식재산 교육 콘텐츠 'IP 파노라마 모바일판' 출시 -

특허청(청장 최동규)은 지식재산 영문 교육 콘텐츠인 'IP 파노라마 모바일판'을 제작하여 일반에 무료로 공개한다고 밝혔다. IP 파노라마 모바일판은 스마트폰 또는 태블릿 PC로 지식재산 학습사이트(www.ipdiscovery.net)에 접속하여 이용할 수 있다.

'IP 파노라마'는 한국어 외에도 영어, 중국어, 프랑스어, 스페인어 등 24개 언어로 제작되어 보급되고 있다. 이는 전 세계 인구의 약 63%의 사용자를 대상으로 한다. 이번에 개발된 'IP 파노라마 모바일판'은 출·퇴근길 등 간편하게 지식재산에 관한 실제 사례를 통해 학습할 수 있도록 하고 있다. 영어로 구성되어 어학능력 향상에 도움이 될 것으로 기대된다.

이와 같이, 특허청은 국제 지식재산 교육 사업을 통해 선진국과 개도국간 지식재산 격차(IP-Divide) 해소에 기여하고 있다. 세계지식재산기구(WIPO), 한국발명진흥회와 함께 국제 지식재산

교육 콘텐츠를 활용한 지식재산 전문인력 양성 교육 프로그램을 운영하여 지금까지 국내 36개 대학에서 21,421명, 해외 152개국에서 4,772명을 교육하였다.

발명교육 애니메이션인 ‘발명왕 뽀로로’는 한국어, 영어, 프랑스어, 스페인어로 제작되어 유튜브(YouTube) 조회 건수가 2,300만 건을 넘어섰다. 올해 3월 출시된 청소년용 모바일 발명학습 게임 ‘인벤션시티(Invention City)’는 지금까지 약 22만 다운로드를 기록하였다.

특허청 임현석 다자기구팀장은 “이번에 출시된 IP 파노라마 모바일판은 우리나라의 국제 지식재산 교육 선도국으로서의 위상을 보여주는 좋은 사례이고, 앞으로도 글로벌 창의 인재 육성을 위한 연령별·기능별 맞춤형 지식재산 교육 콘텐츠 보급을 지속적으로 추진해 나갈 것”이라고 말했다.

<붙임 1> ‘IP 파노라마 모바일판’

<붙임 2> ‘IP 파노라마’

<붙임 3> 어린이용 발명학습 애니메이션 ‘발명왕 뽀로로’

<붙임 4> 중등 발명학습용 게임 ‘인벤션시티’

<붙임 5> 특허청의 생애주기별 맞춤형 글로벌 지식재산 교육 콘텐츠

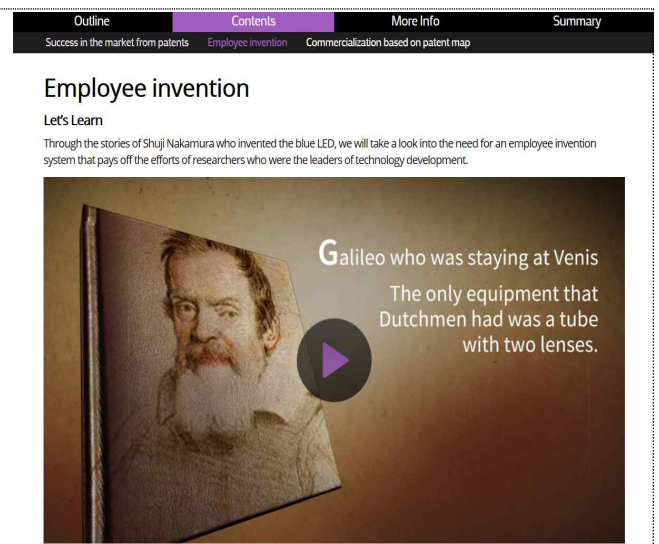
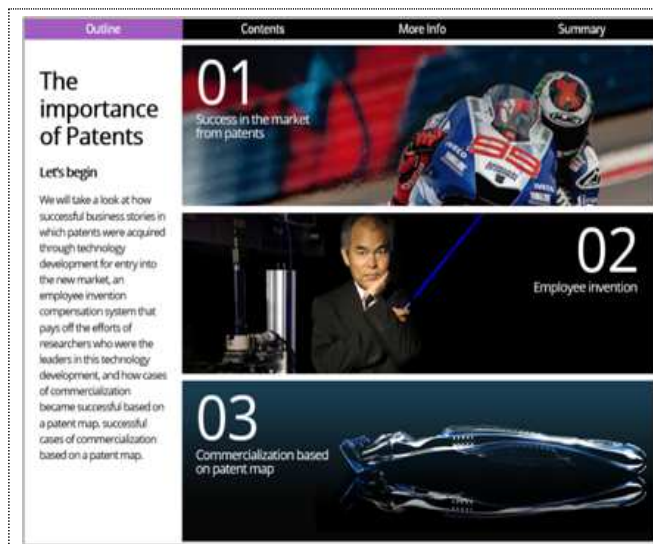
붙임 1 IP 파노라마(IP Panorama) 모바일판

□ 개 요

- (개발) 특허청, 세계지식재산기구(WIPO), 한국발명진흥회
- (목적) 'IP 파노라마'의 기본내용을 실제 사례 중심의 간결한 동영상으로 구성하여, 모바일로 제공함으로써 이용자 편의 제고

□ 구 성

분야	주 제	분야	주 제
특허	특허의 중요성	저작권	저작권의 정의
	해외특허 출원		저작권의 소유권
	특허의 시행		저작권의 사용방법
상표	상표의 소개	라이선스	라이선스 부여의 범위
	상표의 보호		라이선스 로열티
	상표의 사용	프랜차이징	프랜차이징이란
디자인	산업 디자인의 보호		프랜차이징 창업 프로세스
	산업 디자인의 실제사용		



붙임 2 IP 파노라마(IP Panorama)

□ 개 요

- (기관) 특허청, 세계지식재산기구(WIPO), 한국발명진흥회
- (목적) 지재권 활용 및 국제적 관점에서의 지식재산권 관련 지식을 사례중심으로 알기 쉽고 흥미롭게 교육함으로써 기업의 비즈니스 경쟁력 향상 도모

□ 구 성

구분	주제	구분	주제
모듈1	중소기업에게 있어 지식재산의 중요성	모듈8	디지털 경제시대의 지식재산권
모듈2	상표와 디자인	모듈9	지식재산권과 국제 무역
모듈3	발명과 특허	모듈10	지식재산권 감사
모듈4	영업비밀	모듈11	지식재산권 가치평가
모듈5	저작권과 저작인접권	모듈12	상표 라이선싱
모듈6	특허정보	모듈13	프랜차이즈
모듈7	전략적 파트너십에서의 기술 라이선싱		

□ 보 급

- 영어, 중국어, 프랑스어, 스페인어 등 24개 언어*로 번역하여 보급

※ 한국어, 영어, 중국어, 프랑스어, 스페인어, 아랍어, 러시아어, 태국어, 헝가리어, 베트남어, 폴란드어, 스와힐리어, 불가리아어, 슬로바키아어, 페르시아어, 포르투갈어, 인도어, 에스토니아어, 세르비아어, 크로아티아어, 알바니아어, 라오스어, 미얀마어, 캄보디아어

붙임 3 발명학습 애니메이션 ‘발명왕 뽀로로’

□ 개 요

- (개발) 특허청, 세계지식재산기구(WIPO), 한국발명진흥회, 오콘
- (목적) ‘뽀로로’ 캐릭터를 활용한 어린이용 지재권 교육 애니메이션

□ 구 성

제 목	주요내용
발명왕 뽀로로 (Great Ideas)	친구들과 눈위에서 썰매를 타던 뽀로로는 빠르게 달릴 수 있는 썰매를 만들기 위해 제트엔진을 발명하여 친구들과 뽀로로 숲길을 달려나간다.
발명대회에 간 뽀로로 (The Invention Contest)	쌍둥이 토끼가 발명대회에 뽀로로와 비슷한 제트엔진을 만들어 출전한다. 심사위원은 뽀로로가 먼저 발명한 것임을 밝혀내고 뽀로로에게 대상을 시상한다.
상표를 만든 뽀로로 (Pororo Makes His Mark)	상표를 만드는 법을 배운 뽀로로는 “뽀롱뽀롱 슈퍼 썰매”라는 상표를 만들어 썰매앞에 붙인다.

□ 보 급

- 한국어, 영어, 스페인, 프랑스어 버전으로 애니메이션 및 활용매뉴얼(교사용 가이드북, 학생용 워크북, 실습 교재) 개발

발명 애니메이션 뽀로로 활용 매뉴얼	
워크북	실습 교재
	 What you need Paper Sled Printed Sheets, Straw, Cutter Knife, Ruler, Glue, Scissors

어린이용 발명 학습 애니메이션

발명왕 뽀로로



발명왕 뽀로로



1. 발명왕 뽀로로
[7min.]



2. 발명대회에 간 뽀로로
[7min.]



3. 상표를 만든 뽀로로
[7min.]

개요

발명왕 뽀로로는 어린이의 눈높이에서 '발명은 재미있다'라는 인식과 함께 타인의 창작물을 존중해야 한다는 것을 알려주는 애니메이션 시리즈입니다.

이용 방법

발명왕 뽀로로는 세 편의 에피소드로 제작되어 한국어, 영어, 프랑스어, 스페인어로 제공되고 있습니다.

* Youtube에서 '발명왕 뽀로로'를 검색하시면 됩니다.



1st Episode



2nd Episode



3rd Episode



특허청 다자기구팀 | (042) 481-5126, limjy32@korea.kr
한국발명진흥회 국제개발협력실 | (02) 3459-2852, ipplay@kipa.org

붙임 4 중등 발명 학습용 게임 '인벤션시티(Invention City)'

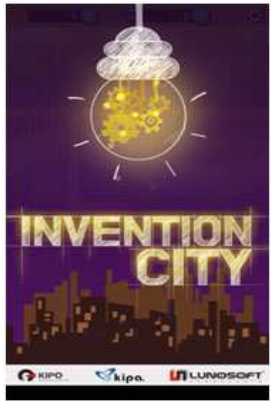
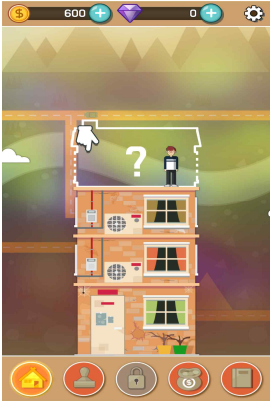
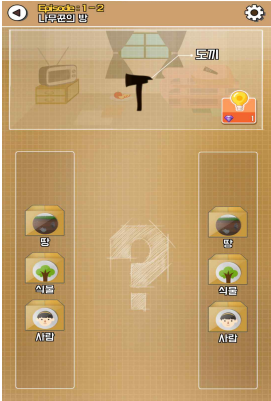
□ 개 요

- (개발) 특허청, 한국발명진흥회
- (목적) 소재를 결합하여 발명품을 만들며 발명의 기본원리 학습
※ (게임 형태) 스마트폰, 태블릿 / 안드로이드, iOS / 국문, 영문

□ 특 징

(게임스토리) 새로운 발명품이 나오지 않아 침체된 인벤션시티(Invention City)의 시민위원회에서는 새로운 발명품을 만들 수 있는 이노베이터(innovator) 육성 계획을 세운다. '이노베이터'가 되면 자신의 발명품에 대한 로열티(royalty)를 받아 막대한 부를 쌓을 수 있음은 물론 명예까지 얻게 된다.

- 스테이지(stage)별 미션을 수행하면서 발명의 원리를 학습
- 스테이지 완료 후 '나만의 연구실'에서 자유로운 발명을 통해 창의적인 학습 강화

시작 화면	기본 UI	플레이 화면	발명품 조합
			
발명품 획득	발명 도감 등록	특허 등록	나만의 연구실
			

중등 발명 학습용 게임

인벤션시티

베스트 인성 클린콘텐츠 게임부문 대상 수상

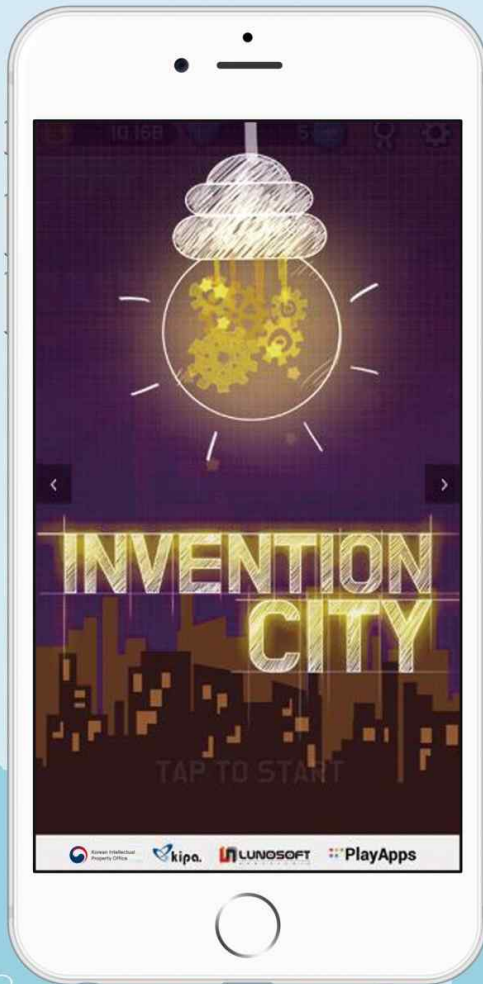


특허청



한국발명진흥회

조합을 통해 발명원리를 학습



개요

인벤션시티는 기존 재료들을 조합하여 새로운 발명품을 발명하는 게임입니다. 새로운 발명품을 발명하면서 플레이어들은 창의력을 기르고 발명 원리(더하기 기법)를 배우게 됩니다

스토리

인벤션시티(Invention City) 시민위원회에서는 새로운 발명품을 만들 수 있는 이노베이터(Innovator) 육성계획을 세웠습니다. '이노베이터(Innovator)'가 되면 자신의 발명품에 대한 로열티를(Royalty)를 받아 막대한 부를 쌓을 수 있음은 물론 명예까지 얻을 수 있습니다.

다운로드 방법

구글 이어나 앱스토어에서 '인벤션시티'를 검색해서 다운로드 하거나 아래의 QR 코드를 이용해 다운로드 할 수 있습니다.

이 게임은 한글과 영어, 두 가지 언어로 플레이할 수 있습니다.

구글 글로벌 피쳐드 선정 및 누적 다운로드 22만건 돌파!



iPhone



Android



붙임 5 특허청의 생애주기별 맞춤형 글로벌 지식재산 교육 콘텐츠



발명탐정 진
발명학습 게임
(유·소년)



인벤션시티(Invention City)
발명학습 게임
(중·고등학생)



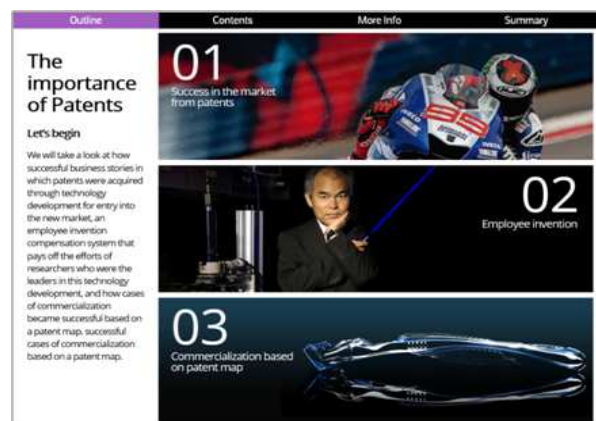
IP 이그나이트(IP Ignite)
국제법적 관점에서 지식재산 학습
(대학(원)생)



IP 익스피다이트(IP Xpedite)
특허정보 검색·분석·활용 방법 소개
(특허정보활용 전문가)



IP 파노라마(IP Panorama)
지식재산 활용전략 학습
(기업인)



IP 파노라마 모바일(IP Panorama Mobile)
지식재산 활용 사례 학습
(일반인)