



문 의	국제지식재산연수원 교육기획과	과 장 김현주	042-601-4311
		주무관 이상윤	
	2017년 4월 11일(화) 조간부터 보도해 주시기 바랍니다. 인터넷매체는 4월 10일(월) 낮 12시 이후 게재 바랍니다.		

창의발명교육, 우리학교가 앞장 선다

- 2017년도 특허청 지식재산 이러닝 선도학교 모집 -

특허청(청장 최동규)은 창의적인 발명교육 모델을 개발하고 이를 전파하기 위해 2017년 지식재산 이러닝 선도학교를 4월 11일(화)부터 4월 28일(금)까지 모집한다.

2013년부터 시작한 지식재산 이러닝 선도학교 사업은 플립러닝*을 활용한 새로운 발명교육 모델을 개발하여 온라인을 통해 확산하고 공유하는 사업이며, 지금까지 총 16개의 학교가 선정되었다.

* (플립러닝) 토론식 수업을 진행하기 위해 필요한 학습내용을 온라인 학습으로 미리 익힌 뒤, 오프라인에서 학생들이 주도적으로 수업에 참여하여 학습자의 창의적 사고력을 키울 수 있는 학습법

지식재산 이러닝 선도학교 신청은 창의적 발명교육을 운영하는 학교가 플립러닝 학습법을 활용한 1차시 학습지도안과 이러닝 샘플 동영상을 특허청에 제출하면 된다. 특허청은 제출된 자료를 바탕으로 외부 발명교육 전문가의 심사를 통해 4개 선도학교를 선정한다.

선정된 선도학교에는 새로운 발명교육 방법을 연구하기 위한 연구개발비가 지원되며, 지식재산 이러닝 선도학교 현판과 감사패가 수여된다.

특허청은 선정된 선도학교의 발명교육 방법을 일반교사들이 쉽게 따라할 수 있도록 학습지도안 작성부터, 이러닝 제작방법, 발명교육 현장 적용까지 일련의 과정을 동영상 콘텐츠로 제작하여 전파할 계획이다.

지난해까지 국가지식재산교육포털(IP-Academy)에서만 교육자료가 제공되었지만, 올해는 대형 포털사이트, SNS 등 다양한 매체를 활용하여 전파할 예정이다.

특허청 박순기 국제지식재산연수원장은 “이번 선도학교 선정을 통해 학교현장에서 우수한 발명교육 모델을 발굴하고 이것이 널리 전파하여 우리나라 발명교육 확산에 큰 도움이 되길 바란다”고 밝혔다.

붙임 : 2017년 지식재산 이러닝 선도학교 모집 1부

[붙임]

2017년도 지식재산 이러닝 선도학교 모집

- 플립러닝을 적용한 창의융합·발명교육 학습자료 개발 -

□ 모집대상

- 전국 초·중·고등학교 중 창의융합·발명(과학기술)관련 플립러닝 교수·학습 자료 개발 및 운영을 통해 발명교육을 선도하고자 하는 학교

※ 플립러닝(Fliped Learning, 거꾸로 학습) : 기존 교수자 중심의 교육과 달리, 사전에 온라인으로 배울 내용을 학습한 뒤, 교실에서는 학습자 중심의 문제해결 및 토론식 수업의 형태로 진행되는 융합적 교육유형을 의미

□ 모집기간 및 방법

- 신청기간 : '17. 4. 11.(화) ~ 4. 28.(금) (18일 간)
- 신청방법 : 이메일 접수 (ipschool@kipa.org)
- 주제 : 플립러닝(거꾸로 학습) 교육모델을 적용한 교과융합·주제 융합의 발명·과학기술 교육자료 개발

- * 학습 주제는 자유주제이며, 아래의 예시는 참고용임.
- * 예시 1 : 초등 방과후 교실 및 창의적 체험활동 '3D 프린터', '드론' 등 플립러닝 교수·학습 자료
- * 예시 2 : 중등 기술가정1 'IV. 기술과 발명' 에 적용한 플립러닝 교수·학습 자료
- * 예시 3 : '역사 속 발명가', '수학 속 발명이야기' 등 과학 기술 외 교과와 발명관련 주제를 융합한 플립러닝 교수·학습 자료
- * 예시 4 : '제4차 산업혁명', '국가직무능력표준(NCS)' 등 최근 사회변화와 지식재산 관련 주제를 융합한 플립러닝 교수·학습 자료

□ 심사개요

- 제출서류 : 신청서, 1차시 학습지도안 및 플립러닝 선수학습 동영상(1개)

- * 학습지도안 : 수업 전 플립러닝 선수학습 동영상으로 학습 후, 본 수업에서 토론·팀프로젝트 방식의 학생 참여형 수업 계획안
- * 플립러닝 선수학습 동영상 : 선수학습용으로 사용 가능한 5~10분 내외의 동영상
- * 동영상 경우, 교수자가 직접 촬영하여 저작권에 저촉되지 않아야 함.

- 선정기준 : 제출 서류의 내용 충실성, IP-School 단체교육 운영실적
- 최종산출물 : 4차시 내외의 학습지도안 및 플립러닝 선수학습 동영상, 지식재산 이러닝 선도학교 사업 운영결과 보고서(PPT)

□ 지원 및 활용사항

- 추진과정 : 모집 및 접수 → 심사 및 선정 → 지원 및 연구개발(17. 6월~11월) → 사업 운영결과 발표(11월 말)
- 현판식 및 상금 지원 : 이러닝 선도학교 위상제고 및 연구개발 지원(200만 원)
- 영상촬영 : 우수강의자료 선발 후 전문가 촬영을 통한 영상 콘텐츠 개발
 - * 국가지식재산교육포털(IP-School), 관련 사이트, SNS 등에 학습지도안 및 동영상 탑재하여 공유 예정

□ 선정자 발표 : '17년 6월 초, 이메일 개별 안내

□ 유의사항

- 「공공저작물 저작권 관리 및 이용 지침」(문화체육관광부고시 제2015-45호) 제5조에 따라 선도학교 모집을 통해 접수된 교육 자료 및 선도학교 운영 결과에 따라 제작된 교육 콘텐츠에 대한 저작권은 특허청에 있으며, 특허청은 선정된 선도학교의 교수·학습 자료 및 개발된 콘텐츠를 사업목적 달성을 위해 이용 가능함
- 선도학교를 통해 개발된 교육 자료 및 콘텐츠는 청소년 대상 지식재산 이러닝 교육의 활성화 및 우수교육사례 공유의 목적으로, 국가지식재산 교육포털 및 각종 SNS 등에 게재 및 활용될 수 있음
- 선도학교 모집에 응하는 교사(또는 학교)는 교육 자료 개발 시 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의의 의무를 다하여야 함
- 선정되지 않은 제출서류에 대해서는 선정 완료 후 3개월 이내에 모두 폐기함. 다만, 해당 교사(또는 학교)가 반환을 요구하는 경우, 요구 받은 날로부터 14일 이내에 반환하며, 반환을 위한 비용은 반환을 요구한 자가 부담함
- 선도학교 사업에서의 저작권과 관련하여 분쟁이 발생하는 경우, 해당 교사(또는 학교)나 주최는 한국 저작권위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있음. 양 당사자는 원만한 분쟁해결을 위해 상호 노력하여야 함

□ 문의 : 한국발명진흥회 평생교육센터(☎ 02-3459-2763/✉ ipschool@kipa.org)

* 위치 : 서울시 강남구 테헤란로 131 한국지식재산센터 18층 한국발명진흥회 평생교육센터