



문 의	상표디자인심사국 상표심사2과	과 장 김영래 사무관 이성재	042-481-5302 042-481-8380
  공공누리 공공저작물 자유이용허락	2017년 12월 26일(화) 조간부터 보도해 주시기 바랍니다. 인터넷매체는 12월 25일(월) 낮 12시 이후 게재 바랍니다.		

4차 산업혁명시대 황금알을 낳는 「웹툰산업」 큰 주목

－ “네이버 웹툰” 등 웹툰관련업체 최근 5년간 상표출원 14% 크게 증가” －

- 요즘 인터넷 플랫폼이나 포털에서 어렵지 않게 접할 수 있는 ‘웹툰(Web toon)’이 큰 인기를 끌고 있다. 지루한 출퇴근길이나 등하굣길에 모바일 환경을 통해 쉽게 즐길 수 있어, 관심이 나날이 높아지고 있는 웹툰산업은 그야말로 떠오르는 ‘핫’한 분야로 관련 업체의 성장과 더불어 상표출원이 크게 증가하고 있다.

* 웹툰이란 웹(web)과 카툰(cartoon)의 합성어로서 멀티미디어 효과를 동원해 제작된 인터넷 만화를 말한다. 단순히 만화책을 스캔해 그대로 게재하는 온라인상의 만화가 아니라 영상과 음성더빙, 플래시 기법 등을 이용한 영상애니메이션을 말한다

- 특허청(청장 성윤모)에 따르면 인터넷 창작물의 대표적인 장르로 자리 잡고 있는 웹툰산업은 만화, 게임 등 그 영역을 점차 확대하고 있으며, 상표출원 역시 2012년 1,571건, 2013년 1,804건, 2014년 1,631건, 2015년 1,978건, 2016년 3,070건이 출원되어 최근 5년간 연평균 14%의 증가율을 기록한 것으로 조사됐다.

- 최근 5년간(‘12~’16) “웹툰, 전자만화, 전자출판물” 관련 상표출원 주요 기업을 살펴보면 1위는 209건을 출원한 (주)카카오, 2위는 91건을 출원한 (주)네이버가, 3위는 65건을 출원한 (주)엔씨소프트, 및 그 밖에 (주)닌텐도

(64건), (주)디즈니 엔터프라이즈(50건), (주) 마블(25건) 등이 주요 출원 기업으로 나타났다.

- 관련 상표출원 현황을 보면, 대기업이 전체의 9% 차지하는데 비해, 중견기업(14%), 중소기업 및 개인 등이 전체의 77%를 차지한 것으로 나타났는데 이는 웹툰산업이 대규모 자본이 필요치 않다는 점에서 사용자 접근이 용이하고, 참신한 아이디어가 가장 큰 영향을 미치는 것으로 분석됐다.

□ 웹툰관련업체의 상표출원 증가 전망

- 어두운 만화방에서 만화책을 보던 시대에서 인터넷 대중화와 함께 성장한 웹툰산업은 4차 산업혁명 시대에 IT산업과 연계되어 광고, 게임 등 전방위적으로 그 영역을 확장하고 있어서 차세대 창조 콘텐츠로서의 무한한 가능성을 가진 분야로 관련업체와 산업이 꾸준히 증가하고 발전함에 따라 그에 따른 상표출원 역시 꾸준히 증가할 것으로 기대된다.

- 특허청 최규완 상표디자인심사국장은 “게임, 드라마, 영화 등 다양한 콘텐츠로 재생산되고 있는 웹툰산업의 발전은 지식과 창의력에 기반한 서비스산업의 새로운 미래 성장동력으로써 청년 일자리 창출과 한국의 4차 산업혁명을 이끌 최고의 콘텐츠가 될 것이다.” 라고 전망하면서, “이와 같이 확대되고 있는 웹툰산업시장에서 선제적 상표권 획득을 통해 브랜드 파워를 강화한다면 작품의 신뢰도를 향상시킬수 있는 지름길이 될 것이다”라고 말했다.

- 붙임 : 1. “웹툰, 전자만화, 전자출판물”등 상표출원현황 1부.
2. “웹툰, 전자만화, 전자출판물”등 상표등록현황 1부.



보도자료와 관련하여 자세한 내용을 원하시면 상표디자인심사국
상표심사2과 사무관 이성재(☎ 042-481-8380)으로 연락 바랍니다.

붙임 1

“웹툰, 전자만화, 전자출판물” 등 상표출원현황

1. 최근 5년간 ‘웹툰, 전자만화, 전자출판물’ 관련 상표출원 건수

구분	‘12년	‘13년	‘14년	‘15년	‘16년	계
출원건수	1,571	1,804	1,631	1,978	3,070	180
증감율		15%	△ 10%	21%	55%	최근5년(‘12~‘16) 연평균 14%

2. 최근 5년간(12년~16년) ‘웹툰, 전자만화, 전자출판물’ 관련 상표 출원 주요기업

(단위 : 건)

	기업체명	2012	2013	2014	2015	2016	합계
1	(주) 카카오	18	25	57	4	105	209
2	(주) 네이버	6	21	28	17	19	91
3	(주) 엔씨소프트	9	8	9	18	21	65
4	(주) 닌텐도	18	25	11	1	9	64
5	(주) 디즈니 엔터프라이즈	31	5	9	4	1	50
6	(주) 마블	1	2	5	10	7	25

3. 최근 ‘웹툰, 전자만화, 전자출판물’ 관련 상표출원 주요현황

상 표	출원번호 출원일 출원인	상 표	출원번호 출원일 출원인
카카오페이지	41-2012-38312 2012.11.15. (주)카카오		40-2016-003220 2016.04.29. (주)서울문화사
투믹스	45-2016-0006282 2016.08.01. (주)투믹스		45-2016-0040103 2016.08.26. (주)케이티
TOPTOON	40-2017-0013092 2017.02.01. (주)탑코		40-2017-0082412 2017.07.03. (주)네이버웹툰

붙임 2 “웹툰, 전자만화, 전자출판물” 등 상표등록현황

1. ‘웹툰, 전자만화, 전자출판물’ 상표등록기업 주요현황

구분	권리자	등록건수
1	(주) 카카오	133
2	(주) 네이버	76
3	(주) 닌텐도	59
4	(주) 엔씨소프트	51
5	(주) 디즈니 엔터프라이즈	50
(이하생략)		

2. 주요 ‘웹툰, 전자만화, 전자출판물’ 관련 상표등록 현황

상 표	등록번호 등록일 등록권자	상 표	등록번호 등록일 “
	4008363980000 2010.05.25 (주)에스케이텔레콤	NAVER WEBTOON	4500526610000 2014.12.12. (주)네이버
Daum 슈퍼 코믹스	4103314790000 2015.09.04. (주) 카카오	MARVEL 유나이티드	4500660970000 2016.06.29. (주)마블
NC COMIX	4500694230000 2016.11.16. (주)엔씨소프트	TOOMICS	4500741450000 2017.06.12. (주)투믹스